

Regulamin rekrutacji do piątego sezonu Ligi Akademickiej Sezon zimowy 2019/2020

I Ogólne

1. Organizatorem Ligi Akademickiej jest firma Logrus Marcin Rausch, Malinowa 17, 76-031 Mścice, NIP: 669-228-27-78, kontakt: kontakt@ligaakademicka.pl
2. Piąty sezon Ligi Akademickiej będzie rozgrywany w ramach czterech tytułów - League of Legends, Rainbow Six: Siege, Counter-Strike: Global Offensive oraz Gwint: Wiedźmińska Gra Karciana.
3. Liga Akademicka rozgrywana jest online. Organizator zastrzega sobie możliwość organizacji finałów LAN w wybranych kategoriach. Informacja o rodzaju finałów zostanie podana najpóźniej na dwa tygodnie przed planowanym finałem.

II Obowiązki Uczestników

1. Wszyscy uczestnicy muszą mieć potwierdzony status studenta aktualnym dokumentem wydawanym przez dziekanat uczelni i muszą przedstawić taki dokument Organizatorowi, **najpóźniej do 25.10.2019.**
2. Status studenta musi obowiązywać przez cały okres trwania bieżącego sezonu Ligi Akademickiej. Utrata statusu studenta oznacza dyskwalifikację z rozgrywek.
3. Zawodnicy muszą wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby informacyjne i promocyjne Ligi Akademickiej oraz na wykorzystanie wizerunku. [Standardowy wzór oświadczenia można pobrać tutaj.](#)
4. Niedopełnienie obowiązków może oznaczać dyskwalifikację z bieżącego sezonu ligowego.

III Harmonogram

1. Terminarz rozgrywek S#5 Ligi Akademickiej:
 - Poniedziałki i wtorki od godziny 19:00 - Liga Akademicka League of Legends
 - Środy i czwartki od godziny 19:00 – Liga Akademicka Rainbow Six: Siege
 - Piątki od godziny 19:00 – Liga Akademicka Gwint
 - Soboty i niedziele od godziny 18:00 – Liga Akademicka CS:GO
2. Terminarz kwalifikacji:
 - 01.10.2019 – start zapisów do piątego sezonu Ligi Akademickiej.
 - 11.10.2019 – zakończenie zapisów do piątego sezonu Ligi Akademickiej.
 - Do 12.10.2019 – Organizator przedstawi zasady kwalifikacji.
 - Do 14.10.2019 – Organizator przedstawi harmonogram spotkań kwalifikacyjnych.
 - 14.10.2019 – 22.10.2019 – kwalifikacje
 - 31.10.2019 – prezentacja grup Ligi Akademickiej
 - 04.11.2019 – start Ligi Akademickiej League of Legends
 - 06.11.2019 – start Ligi Akademickiej Rainbow Six: Siege
 - 08.11.2019 – start Ligi Akademickiej Gwint
 - 09.11.2019 – start Ligi Akademickiej CS:GO

IV Zawodnicy

1. Wszyscy zawodnicy muszą mieć potwierdzony status studenta aktualnym dokumentem wydawanym przez dziekanat uczelni.
2. W kategorii drużynowej wszyscy zawodnicy tworzący drużynę muszą być studentami tej samej uczelni.
3. Zawodnik może należeć tylko do jednej drużyny.
4. Rozgrywki ligowe toczone są w kategorii open - nie ma ograniczeń co do dywizji / poziomów poszczególnych graczy.
5. Nicki zawodników nie mogą być obraźliwe, wulgarne, rasistowskie i nie mogą naruszać zasad współżycia społecznego. Organizator zastrzega sobie prawo do akceptacji wyżej wymienionych nazw.

V Reprezentacje

1. Reprezentacje zbudowane są ze składu podstawowego oraz maksymalnie dwóch zawodników rezerwowych. Każdy zespół musi posiadać przynajmniej 1 zawodnika rezerwowego.
2. Nazwa drużyny nie może być obraźliwa, wulgarna, rasistowska i nie może naruszać zasad współżycia społecznego. Dodatkowo, nazwa musi zostać ustalona i zaakceptowana przez Organizatora według następujących wytycznych:
 - A. Nazwa nawiązuje do kierunku studiów, specjalizacji, uczelni – np. Kwantowy Potencjał Politechniki Rzeszowskiej, AGHenci, Ułani.
 - B. Jeśli ww. wytyczne nie są możliwe do realizacji, to nazwa może nawiązywać do miasta lub regionu, z którego pochodzi reprezentacja – np. Bachusiki z Uniwersytetu Zielonogórskiego, Górniczy z Politechniki Śląskiej.
 - C. Jeśli ww. nie są możliwe do realizacji, to nazwa może czerpać ze świata zwierząt lub mitologii – np. Tytani z Politechniki Łódzkiej, Wilki z Uniwersytetu Warszawskiego.
 - D. Nazwa musi być w języku polskim.
3. Skład drużyny musi być stały podczas rozgrywek kwalifikacyjnych oraz ligowych. Drużyny, które zakwalifikują się do sezonu piątego Ligi Akademickiej, będą miały prawo dokonać zmian w składzie przed startem sezonu regularnego.
4. Za komunikacje drużyny z Ligą Akademicką odpowiada kapitan lub manager.
5. W przypadku Ligi Gwinta, reprezentacje stanowi jeden zawodnik.
6. Wszystkie reprezentacje uczelniane, które ostatecznie wezmą udział w Lidze Akademickiej zobowiązane są do prowadzenia profili reprezentacji w mediach społecznościowych.

VI Struktura kwalifikacji do Ligi Akademickiej

1. Kwalifikacje będą miały dwa etapy:
 - A. Kwalifikacje wewnętrzne na poziomie uczelni, wszystkie zespoły zgłoszone do Ligi, a pochodzące z jednej uczelni, najpierw muszą wyłonić spośród siebie drużynę reprezentującą uczelnię.
 - Uwaga! Oznacza to, że zespoły / zawodnicy z S#4 (miejsca 1-3) muszą w tych kwalifikacjach wziąć udział. Jednak, zespoły / zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3

będą grały z pretendentami w ostatniej kolejności, tj. najpierw wszystkie zgłoszone zespoły / zawodnicy z tej samej uczelni rozegrają kwalifikacje pomiędzy sobą, a następnie zwycięzca zmierzy się z broniącymi tytułu.

B. Kwalifikacje o sloty w S#5 Ligi Akademickiej pomiędzy wyłonionymi zespołami odbędą się według zasad ligowych, które zostaną szczegółowo opisane i udostępnione najpóźniej 12.10.2019.

C. Zespoły / zawodnicy konkurują o:

- 13 slotów w Lidze Akademickiej R6:S - 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których zespoły zajęły miejsca 1-3 w poprzednim sezonie. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.
- Zespoły, które zajęły miejsca 1-3 w S#4: Orły [UW], Pyry [PP], Koziołki [UAM].
- 13 slotów w Lidze Akademickiej League of Legends - 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których zespoły zajęły miejsca 1-3 w poprzednim sezonie. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.
- Zespoły, które zajęły miejsca 1-3 w S#4: Inżynierzy [PWR], Lwy [PG], Duchy Puszczy [PB].
- 16 slotów w Lidze Akademickiej CS:GO.
- 32 sloty w Lidze Akademickiej Gwint.

2. Jeśli pomimo gwarancji slotu nie pojawi się żadna reprezentacja z danej uczelni, Organizator zwróci slot do puli ogólnej.
3. Szczegółowa rozpiska fazy kwalifikacyjnej zostanie opublikowana najpóźniej do 14.10.2019 i będzie przekazana kapitanom zespołów i zawodnikom w kategorii indywidualnej.

VII Nagrody

1. Nagrody w dyscyplinach zespołowych są przyznawane za miejsca 1-3, zawodnikom tworzącym podstawowy skład: 5 graczy League of Legends, 5 graczy Rainbow Six: Siege 5 graczy CS:GO.
2. Nagrody w dyscyplinie indywidualnej – Gwint - są przyznawane za miejsca 1-8.
3. Poza nagrodami wyszczególnionymi w danych dyscyplinach, reprezentacje zajmujące kolejno miejsca 1-3 uzyskują gwarancje slotu dla swojej uczelni w kolejnym sezonie w ramach danej kategorii.
4. Slot dotyczy uczelni, a nie reprezentacji, która zajęła miejsca 1-3 w poprzednim sezonie.
5. W przypadku, gdy pojawią się zgłoszenia innych zespołów z tej samej uczelni, zwycięzcy będą mieli obowiązek rozegrać z kandydatami kwalifikacje lub porozumieć się w inny sposób w celu zbudowania możliwie najsilniejszej reprezentacji.
6. Jeśli pomimo gwarancji slotu nie pojawi się żadna reprezentacja z danej uczelni, Organizator zwróci slot do puli ogólnej.
7. Szczegółowa informacja na temat nagród zostanie podana najpóźniej do 31.10.2019.
8. Pula nagród składa się z nagród rzeczowych oraz pieniężnych.
9. Nagrody rzeczowe zostaną wysłane na adres kapitana zespołu.
10. Nagrody nie podlegają wymianie.
11. Nagrody objęte są gwarancją producenta.
12. Organizator ma 60 dni na dostarczenie nagród zwyciężcom reprezentacji.
13. Nagrody pieniężne zostaną przekazane na wskazane konta zwycięzców.

14. W przypadku jeśli będą wymagały tego właściwe przepisy nagroda pieniężna zostanie pomniejszona o wartość podatku od nagród. W takim przypadku kwota stanowiąca 10% nagrody pieniężnej zostanie wpłacona przez Organizatora bezpośrednio do właściwego urzędu skarbowego.

VIII Postanowienia końcowe

1. Regulamin dotyczy rekrutacji do piątego sezonu Ligi Akademickiej.
2. W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatora ligi.
3. Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.
4. Udział w turnieju jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.