

Regulamin rekrutacji do czwartego sezonu Ligi Akademickiej

Sezon letni 2019

I Ogólne

1.1 Organizatorem Ligi Akademickiej jest firma Logrus Marcin Rausch, Malinowa 17, 76-031 Mścice, NIP: 669-228-27-78, kontakt: kontakt@ligaakademicka.pl

1.2 Czwarty sezon Ligi Akademickiej będzie rozgrywany w ramach czterech tytułów - League of Legends, Overwatch, Rainbow Six: Siege oraz StarCraft II.

1.3 Liga Akademicka rozgrywana jest online. Organizator zastrzega sobie możliwość organizacji finałów LAN w wybranych kategoriach. Informacja o rodzaju finałów zostanie podana najpóźniej na dwa tygodnie przed planowanym finałem. ,

II Obowiązki Uczestników

1.1 Wszyscy uczestnicy muszą mieć potwierdzony status studenta aktualnym dokumentem wydawanym przez dziekanat uczelni i muszą przedstawić taki dokument Organizatorowi, najpóźniej do 15.03.2019.

1.2 Status studenta musi obowiązywać przez cały okres trwania bieżącego sezonu Ligi Akademickiej. Utrata statusu studenta oznacza dyskwalifikację z rozgrywek.

1.3 Zawodnicy muszą wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby informacyjne i promocyjne Ligi Akademickiej oraz na wykorzystanie wizerunku. [Standardowy wzór oświadczenia można pobrać tutaj.](#)

1.4 Niedopełnienie obowiązków może oznaczać dyskwalifikację z bieżącego sezonu ligowego.

III Harmonogram

Kalendarz

- 25.02.2019 – start zapisów do czwartego sezonu Ligi Akademickiej.
- 08.03.2019 – zakończenie zapisów do czwartego sezonu Ligi Akademickiej.
- Do 09.03.2019 – zasady kwalifikacji.
- Do 11.03.2019 – szczegółowa rozpiska spotkań kwalifikacyjnych.
- 11.03.2019 – 19. 03.2019 – kwalifikacje (dokładna rozpiska zostanie podana do 11.03)
- 22.03.2019 – prezentacja grup Ligi Akademickiej
- 25.03.2019 – start Ligi Akademickiej League of Legends
- 27.03.2019 – start Ligi Akademickiej StarCraft II
- 28.03.2019 – start Ligi Akademickiej Overwatch
- 30.03.2019 – start Ligi Akademickiej Rainbow Six: Siege

Układ tygodniowy

- Poniedziałki i wtorki od godziny 18:00 - Liga Akademicka League of Legends
- Środy od godziny 18:00 – Liga Akademicka StarCraft II
- Czwartki i piątki od godziny 18:00 – Liga Akademicka Overwatch
- Soboty i niedziele od godziny 18:00 – Liga Akademicka Rainbow Six: Siege

IV Zawodnicy

1.1 Wszyscy zawodnicy muszą mieć potwierdzony status studenta aktualnym dokumentem wydawanym przez dziekanat uczelni.

1.2 W kategorii drużynowej wszyscy zawodnicy tworzący drużynę muszą być studentami tej samej uczelni.

1.3 Zawodnik może należeć tylko do jednej drużyny.

1.4 Rozgrywki ligowe toczone są w kategorii open - nie ma ograniczeń co do dywizji / poziomów poszczególnych graczy.

1.5 Nicki zawodników nie mogą być obraźliwe, wulgarne, rasistowskie i nie mogą naruszać zasad współżycia społecznego. Organizator zastrzega sobie prawo do akceptacji wyżej wymienionych nazw.

V Reprezentacje

1.1 Reprezentacje zbudowane są ze składu podstawowego oraz maksymalnie dwóch zawodników rezerwowych. Każdy zespół musi posiadać przynajmniej 1 zawodnika rezerwowego.

1.2 Nazwa drużyny nie może być obraźliwa, wulgarna, rasistowska i nie może naruszać zasad współżycia społecznego. Dodatkowo, nazwa musi zostać ustalona i zaakceptowana przez Organizatora według następujących wytycznych:

A. Nazwa nawiązuje do kierunku studiów, specjalizacji, uczelni – np. Kwantowy Potencjał Politechniki Rzeszowskiej, AGHenci, Ułani.

B. Jeśli ww. wytyczne nie są możliwe do realizacji, to nazwa może nawiązywać do miasta lub regionu, z którego pochodzi reprezentacja – np. Bachusiki z Uniwersytetu Zielonogórskiego, Górnicy z Politechniki Śląskiej.

C. Jeśli ww. nie są możliwe do realizacji, to nazwa może czerpać ze świata zwierząt lub mitologii – np. Tytani z Politechniki Łódzkiej, Wilki z Uniwersytetu Warszawskiego.

D. Nazwa musi być w języku polskim.

1.4 Skład drużyny musi być stały podczas rozgrywek kwalifikacyjnych oraz ligowych. Drużyny, które zakwalifikują się do Ligi Akademickiej, będą miały prawo dokonać zmian w składzie przed startem sezonu regularnego.

1.5 Za komunikację drużyny z Ligą Akademicką odpowiada kapitan lub manager.

1.6 W przypadku Ligi StarCraft II, reprezentacje stanowi jeden zawodnik.

1.7 Wszystkie reprezentacje uczelniane, które ostatecznie wezmą udział w Lidze Akademickiej zobowiązane są do prowadzenia profili reprezentacji w mediach społecznościowych.

VI Struktura kwalifikacji do Ligi Akademickiej

1.1 Kwalifikacje będą miały dwa etapy:

A. Kwalifikacje wewnętrzne na poziomie uczelni, wszystkie zespoły zgłoszone do Ligi, a pochodzące z jednej uczelni, najpierw muszą wyłonić spośród siebie drużynę reprezentującą uczelnie.

- Uwaga! Oznacza to, że zespoły / zawodnicy z S#3 (miejsca 1-3) muszą w tych kwalifikacjach wziąć udział. Jednak, zespoły / zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 będą graли z pretendentami w ostatniej kolejności, tj. najpierw wszystkie zgłoszone zespoły / zawodnicy z tej samej uczelni rozegrają kwalifikacje pomiędzy sobą, a następnie zwycięzca zmierzy się z broniącymi tytułu.
- B. Kwalifikacje o sloty w S#4 Ligi Akademickiej pomiędzy wyłonionymi zespołami odbędą się według zasad ligowych, które zostaną szczegółowo opisane i udostępnione najpóźniej 11.03.2019.
- C. Zespoły / zawodnicy konkurują o:
- 13 slotów w Lidze Akademickiej Overwatch - 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których zespoły zajęły miejsca 1-3 w sezonie 3. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.
 - i. Zespoły, które zajęły miejsca 1-3 w S#3: AGHresorzy – [AGH], Koziółki [UAM], Syrenki [Politechnika Warszawska].
 - 13 slotów w Lidze Akademickiej League of Legends - 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których zespoły zajęły miejsca 1-3 w sezonie 3. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.
 - i. Zespoły, które zajęły miejsca 1-3 w S#3: Lwy – [Politechnika Gdańska], Inżynierzy [Politechnika Wrocławska], Wataha [WAT].
 - 13 slotów w Lidze Akademickiej Rainbow Six: Siege - 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których zespoły zajęły miejsca 1-3 w sezonie 3. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.
 - i. Zespoły, które zajęły miejsca 1-3 w S#3: Koziółki – [UAM], Pyry [Politechnika Poznańska], Wikingowie [ZUT].
 - 29 slotów w Lidze Akademickiej Starcraft II. 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których zawodnicy zajęli miejsca 1-3 w sezonie 3. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.
 - i. Zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 w S#3: Szymon „Ziggy” Filipek [UW], Sebastian „Rodzyn” Leszczyński [UG], Szymon „Guru” Nieciąg [WSTiE].

1.2 Jeśli pomimo gwarancji slotu nie pojawi się żadna reprezentacja z danej uczelni, Organizator zwróci slot do puli ogólnej.

1.3 Szczegółowa rozpiska fazy kwalifikacyjnej zostanie opublikowana najpóźniej do 11.03.2019 i będzie przekazana kapitanom zespołu i zawodnikom w kategorii indywidualnej.

VII Nagrody

1.1 Nagrody w dyscyplinach zespołowych są przyznawane za miejsca 1-3, zawodnikom tworzącym podstawowy skład: 5 graczy League of Legends, 5 graczy Rainbow Six: Siege oraz 6 graczy Overwatch.

1.2 Nagrody w dyscyplinie indywidualnej – StarCraft II - są przyznawane za miejsca 1-8.

1.3 Poza nagrodami wyszczególnionymi w danych dyscyplinach, reprezentacje zajmujące kolejno miejsca 1-3 uzyskują gwarancje slotu dla swojej uczelni w kolejnym sezonie w ramach danej kategorii.

1.4 Slot dotyczy uczelni, a nie reprezentacji, która zajęła miejsca 1-3 w poprzednim sezonie.

- 1.5 W przypadku, gdy pojawią się zgłoszenia innych drużyn z tej samej uczelni, zwycięzcy będą mieli obowiązek rozegrać z kandydatami kwalifikacje lub porozumieć się w inny sposób w celu zbudowania możliwie najsilniejszej reprezentacji.
- 1.6 Jeśli pomimo gwarancji slotu nie pojawi się żadna reprezentacja z danej uczelni, Organizator zwróci slot do puli ogólnej.
- 1.7 Ogólna wartość puli nagród wynosi 55 tys. złotych brutto.
- 1.8 Szczegółowa informacja na temat nagród zostanie podana najpóźniej do 25.03.2019.
- 1.9 Pula nagród składa się z nagród rzeczowych oraz pieniężnych.
- 1.10 Nagrody rzeczowe zostaną wysłane na adres kapitana drużyny.
- 1.11 Nagrody nie podlegają wymianie.
- 1.12 Nagrody objęte są gwarancją producenta.
- 1.13 Organizator ma 60 dni na dostarczenie nagród zwycięskim reprezentacjom.
- 1.14 Nagrody pieniężne zostaną przekazane na wskazane konta zwycięzców.
- 1.15 W przypadku jeśli będą wymagały tego właściwe przepisy nagroda pieniężna zostanie pomniejszona o wartość podatku od nagród. W takim przypadku kwota stanowiąca 10% nagrody pieniężnej zostanie wpłacona przez Organizatora bezpośrednio do właściwego urzędu skarbowego.

VIII Postanowienia końcowe

- 1.1 Regulamin dotyczy rekrutacji do czwartego sezonu Ligi Akademickiej.
- 1.2 W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatora ligi.
- 1.3 Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.
- 1.4 Udział w turnieju jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.