

Regulamin rekrutacji do trzeciego sezonu Ligi Akademickiej

Sezon zimowy 2018/2019

I Ogólne

1.1 Organizatorem Ligi Akademickiej jest firma Logrus Marcin Rausch, Malinowa 17, 76-031 Mścice, NIP: 669-228-27-78, kontakt: kontakt@ligaakademicka.pl

1.2 Trzeci sezon Ligi Akademickiej będzie rozgrywany w ramach czterech tytułów - League of Legends, Overwatch, Rainbow Six: Siege oraz Starcraft 2.

1.3 Liga Akademicka rozgrywana jest online. Organizator zastrzega sobie możliwość organizacji finałów LAN w wybranych kategoriach. Informacja o rodzaju finałów zostanie podana najpóźniej na dwa tygodnie przed planowanym finałem.

II Harmonogram

Kalendarz

- 01.10.2018 – start zapisów do trzeciego sezonu Ligi Akademickiej.
- 12.10.2018 – zakończenie zapisów do trzeciego sezonu Ligi Akademickiej.
- Do 12.10.2018 – zasady kwalifikacji.
- Do 15.10.2018 – szczegółowa rozpiska spotkań kwalifikacyjnych.
- 15.10.2018 – 26.10.2018 – kwalifikacje (dokładna rozpiska zostanie podana do 15.10)
- 01.11.2018 – prezentacja grup Ligi Akademickiej
- 05.11.2018 – start Ligi Akademickiej Starcraft 2
- 06.11.2018 – start Ligi Akademickiej League of Legends
- 08.11.2018 – start Ligi Akademickiej Overwatch
- 10.11.2018 – start Ligi Akademickiej Rainbow Six: Siege

Układ tygodniowy

- Poniedziałki od godziny 18:00 - Liga Akademicka Starcraft 2
- Wtorki i środy od godziny 18:00 – Liga Akademicka League of Legends
- Czwartki i piątki od godziny 18:00 – Liga Akademicka Overwatch
- Soboty i niedziele od godziny 18:00 – Liga Akademicka Rainbow Six: Siege

III Zawodnicy

1.1 Wszyscy zawodnicy muszą mieć potwierdzony status studenta aktualnym dokumentem wydawanym przez dziekanat uczelni.

1.2 W kategorii drużynowej wszyscy zawodnicy tworzący drużynę muszą być studentami tej samej uczelni.

1.3 Zawodnik może należeć tylko do jednej drużyny.

1.4 Rozgrywki ligowe toczony są w kategorii open - nie ma ograniczeń co do dywizji / poziomów poszczególnych graczy.

1.5 Nicki zawodników nie mogą być obraźliwe, wulgarne, rasistowskie i nie mogą naruszać zasad współżycia społecznego. Organizator zastrzega sobie prawo do akceptacji wyżej wymienionych nazw.

1.6 Zawodnicy muszą wyrazić zgodę na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby informacyjne i promocyjne Ligi Akademickiej oraz na wykorzystanie wizerunku. [Standardowy wzór oświadczenia można pobrać tutaj.](#)

IV Reprezentacje

1.1 Reprezentacje zbudowane są ze składu podstawowego oraz maksymalnie dwóch zawodników rezerwowych. Każdy zespół musi posiadać przynajmniej 1 zawodnika rezerwowego.

1.2 Nazwa drużyny nie może być obraźliwa, wulgarna, rasistowska i nie może naruszać zasad współżycia społecznego. Dodatkowo, nazwa musi zostać ustalona i zaakceptowana przez Organizatora według następujących wytycznych:

A. Nazwa nawiązuje do kierunku studiów, specjalizacji, uczelni – np. Kwantowy Potencjał Politechniki Rzeszowskiej, AGHenci, Ułani.

B. Jeśli ww. wytyczne nie są możliwe do realizacji, to nazwa może nawiązywać do miasta lub regionu, z którego pochodzi reprezentacja – np. Bachusiki z Uniwersytetu Zielonogórskiego, Górnicy z Politechniki Śląskiej.

C. Jeśli ww. nie są możliwe do realizacji, to nazwa może czerpać ze świata zwierząt lub mitologii – np. Tytani z Politechniki Łódzkiej, Wilki z Uniwersytetu Warszawskiego.

1.4 Skład drużyny musi być stały podczas rozgrywek kwalifikacyjnych oraz ligowych.

Drużyny, które zakwalifikują się do Ligi Akademickiej, będą miały prawo dokonać zmian w składzie przed startem sezonu regularnego.

1.5 Za komunikację drużyny z Ligą Akademicką odpowiada kapitan lub manager.

1.6 W przypadku Ligi Starcraft 2, reprezentację stanowi jeden zawodnik.

1.7 Wszystkie reprezentacje uczelniane, które ostatecznie wezmą udział w Lidze Akademickiej zobowiązane są do prowadzenia profili reprezentacji w mediach społecznościowych.

V Struktura kwalifikacji do Ligi Akademickiej

1.1 Kwalifikacje będą miały dwa etapy:

A. Kwalifikacje wewnętrzne na poziomie uczelni, wszystkie zespoły zgłoszone do Ligi, a pochodzące z jednej uczelni, najpierw muszą wyłonić spośród siebie drużynę reprezentującą uczelnie.

- Uwaga! Oznacza to, że zespoły / zawodnicy z S#2 (miejsca 1-3) muszą w tych kwalifikacjach wziąć udział. Jednak, zespoły / zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 będą grały z pretendentami w ostatniej kolejności, tj. najpierw wszystkie zgłoszone zespoły / zawodnicy z tej samej uczelni rozegrają kwalifikacje pomiędzy sobą, a następnie zwycięzca zmierzy się z broniącymi tytułu.

B. Kwalifikacje o sloty w S2 Ligi Akademickiej pomiędzy wyłonionymi drużynami odbędą się według zasad ligowych, które zostaną szczegółowo opisane i udostępnione najpóźniej 12.10.2018.

C. Zespoły / zawodnicy konkurują o:

- 13 slotów w Lidze Akademickiej Overwatch - 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których zespoły zajęły miejsca 1-3 w sezonie 2. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.

- i. Drużyny, które zajęły miejsca 1-3 w S#2: AGHresorzy – [AGH], Konstruktorzy [Politechnika Warszawska], Herosi [UAM].
- 13 slotów w Lidze Akademickiej League of Legends - 3 sloty są zarezerwowane dla uczelni, których drużyny zajęły miejsca 1-3 w sezonie 2. To oznacza, że zwycięzcy będą brali udział w kwalifikacjach tylko na poziomie wewnętrznym.
 - i. Drużyny, które zajęły miejsca 1-3 w S#2: Lwy – [Politechnika Gdańska], Inżynierzy [Politechnika Wrocławska], Tyranozaury [WAT].
- 16 slotów w Lidze Akademickiej Rainbow Six: Siege.
- 29 slotów w Lidze Akademickiej Starcraft 2.
 - i. Zawodnicy, którzy zajęli miejsca 1-3 w S#2: Szymon „Guru” Nieciąg [WSTiE], Mateusz „Gerald” Budziak [UJ], Szymon „Ziggy” Filipek [UW].

1.2 Szczegółowa rozpiska fazy kwalifikacyjnej zostanie opublikowana najpóźniej do 15.10.2018 i będzie zamieszczona na stronie www.ligaakademicka.pl

VI Nagrody

- 1.1 Nagrody w dyscyplinach drużynowych są przyznawane za miejsca 1-3, zawodnikom tworzącym podstawowy skład: 5 graczy League of Legends, 5 graczy Rainbow Six: Siege oraz 6 graczy Overwatch.
- 1.2 Nagrody w dyscyplinie indywidualnej – Starcraft 2 - są przyznawane za miejsca 1-8.
- 1.3 Poza nagrodami wyszczególnionymi w danych dyscyplinach, reprezentacje zajmujące kolejno miejsca 1-3 uzyskują gwarancje slotu dla swojej uczelni w kolejnym sezonie w ramach danej kategorii.
- 1.4 Slot dotyczy uczelni, a nie reprezentacji, która zajęła miejsca 1-3 w poprzednim sezonie.
- 1.5 W przypadku, gdy pojawią się zgłoszenia innych drużyn z tej samej uczelni, zwycięzcy będą mieli obowiązek rozegrać z kandydatami kwalifikacje lub porozumieć się w inny sposób w celu zbudowania możliwie najsilniejszej reprezentacji.
- 1.6 Jeśli pomimo gwarancji slotu nie pojawi się żadna reprezentacja z danej uczelni, Organizator odda slot innej drużynie.
- 1.7 Ogólna wartość puli nagród wynosi 55 tys. złotych brutto.
- 1.8 Szczegółowa informacja na temat nagród zostanie podana najpóźniej do 01.11.2018.
- 1.9 Pula nagród składa się z nagród rzeczowych oraz pieniężnych.
- 1.10 Nagrody rzeczowe zostaną wysłane na adres kapitana drużyny.
- 1.11 Nagrody nie podlegają wymianie.
- 1.12 Nagrody objęte są gwarancją producenta.
- 1.13 Organizator ma 30 dni na dostarczenie nagród zwycięskim reprezentacjom.
- 1.14 Nagrody pieniężne zostaną przekazane na wskazane konta zwycięzców.
- 1.15 W przypadku jeśli będą wymagały tego właściwe przepisy nagroda pieniężna zostanie pomniejszona o wartość podatku od nagród. W takim przypadku kwota stanowiąca 10% nagrody pieniężnej zostanie wpłacona przez Organizatora bezpośrednio do właściwego urzędu skarbowego.

VII Postanowienia końcowe

- 1.1 Regulamin dotyczy rekrutacji do trzeciego sezonu Ligi Akademickiej.
- 1.2 W sytuacjach nieuregulowanych postanowieniami niniejszego regulaminu, ostateczna decyzja należy do Organizatora ligi.
- 1.3 Organizator zastrzega sobie prawo do modyfikacji regulaminu.

1.4 Udział w turnieju jest równoznaczny ze znajomością oraz akceptacją niniejszego regulaminu.